

Talent Arena 2026 reuneix els líders del sector tecnològic i la comunitat internacional de desenvolupadors

- La segona edició de l'esdeveniment portarà a Barcelona referents tecnològics com l'inventor de la World Wide Web, Tim Berners-Lee; la investigadora de Boston Dynamics AI Institute, Kate Darling; el VP de Linux Foundation, Tim Serewicz; o el DJ, productor i emprenedor, Steve Aoki
- L'esdeveniment amplia la seva proposta i estrena la Zona XPRO, amb continguts avançats dirigits a desenvolupadors i professionals TIC
- A les més de 200 conferències, *workshops* i *hackatons*, Talent Arena suma aquest any les noves zones dedicades a la robòtica i al *gaming*



El CEO de Mobile World Capital Barcelona, Francesc Fajula, i el CEO de GSMA, John Hoffman, durant l'acte de presentació de Talent Arena 2026

[Clica aquí per accedir al [registre de premsa per a Talent Arena 2026](#)]

Barcelona, 11 de novembre de 2025.- Mobile World Capital Barcelona ha presentat, aquest matí en roda de premsa, les novetats de la segona edició de **Talent Arena**, que se celebrarà del 2 al 4 de març de 2026 al pavelló 8 del recinte de Monjuïc Fira de Barcelona. La nova edició de Talent Arena, **co-located amb MWC26 Barcelona i 4YFN**, comptarà amb nous espais, més continguts dirigits a professionals i un programa ampliat i dissenyat per impulsar el talent digital de la ciutat.

Després de reunir a més de 20.000 visitants en la primera edició, Talent Arena 2026 reafirma la seva vocació de connectar talent, indústria i formació per impulsar el creixement professional i l'atracció de talent digital a escala global.

Un dels principals atractius de Talent Arena és el seu programa de ponències, amb més de 200 conferències a càrrec de llegendes de la tecnologia, referents del sector i professionals en actiu a les principals companyies tecnològiques del món. Entre els ponents que vindran a Barcelona durant el Talent Arena 2026 destaquen noms com **Tim Berners-Lee**, inventor de la World Wide Web; **Kate Darling**, investigadora a Boston Dynamics AI Institute; **Tim Serewicz**, VP of Education a Linux Foundation i **Steve Aoki**, DJ, productor i emprenedor.

L'oferta de continguts creix respecte a la primera edició i es completa amb espais especialitzats, activitats complementàries com els **45 workshops i hackatons** impulsades per les operadores i entitats líders del món.

El CEO de Mobile World Capital Barcelona, **Francesc Fajula**, destaca que "Talent Arena és molt més que un esdeveniment; és una plataforma per impulsar el futur del talent digital a escala global. Barcelona s'ha convertit en un referent europeu en innovació i tecnologia, i el nostre objectiu és continuar connectant el talent amb les tendències i les oportunitats que transformen el sector."

Segons el CEO de GSMA Ltd., **John Hoffman**, "després d'una primera edició extraordinària, estem encantats de contribuir al retorn de Talent Arena l'any vinent. Talent Arena va néixer del desig de desenvolupar la pròxima generació de talent digital: identificar, reorientar, millorar habilitats i mantenir el ritme del ràpid canvi que veiem en tecnologies digitals com la IA. Estic desitjant veure com aquesta missió torna a fer-se realitat el 2026. Animo tots els assistents del MWC i del 4YFN a visitar Talent Arena i viure'n l'energia en primera

persona.”

La roda de premsa ha comptat també amb la participació del tinent d'alcalde de l'Àrea d'Economia, Habitatge, Hisenda i Turisme de l'Ajuntament de Barcelona, **Jordi Valls**, que ha agraït la iniciativa de Talent Arena per “seguir fent, de la presència del MWC a la ciutat, un espai col·laboratiu, d'aprenentatge comú” que segueix connectant persones i experiències a l'entorn de la tecnologia, un àmbit clau per a l'economia de la ciutat. “La generació de capital humà en l'àmbit digital té una importància estratègica per guanyar sobirania, en un moment en què la ciència i la tecnologia són decisives en la força econòmica dels països”, ha afegit Valls.

També hi ha participat la secretària de Polítiques Digitals de la Generalitat de Catalunya, **Maria Galindo Garcia-Delgado**, que en la seva intervenció ha assegurat que “Talent Arena és molt més que un esdeveniment tecnològic: és una aposta de país. Reuneix talent, indústria i coneixement, i s'alinea amb els objectius del Pacte Nacional per al Talent digital per formar, atraure i retenir professionals capaços d'impulsar Catalunya com a capital digital del sud d'Europa”.

Finalment, el delegat del Govern a Catalunya, **Carlos Prieto**, ha incidit en la contribució de l'Executiu de l'Estat per fer de Catalunya “un dels principals motors de la transformació digital d'aquest país i també d'Europa”. En aquest sentit, Prieto ha posat de relleu els gairebé 1.000 milions d'euros que la Secretaria d'Estat de Digitalització i Intel·ligència Artificial porta invertits a Catalunya, un 19% del total de l'Estat, “en iniciatives que, al temps que milloren la vida de les persones, potencien la innovació i ens situa a l'avantguarda de la revolució tecnològica”.

Talent Arena és una iniciativa de **Mobile World Capital Barcelona**, co-organitzada amb **GSMA** i amb la col·laboració de l'**Ajuntament de Barcelona**, la **Generalitat de Catalunya** i el **Ministeri de Transformació Digital** i de la **Funció Pública**. A més, l'esdeveniment compta amb el suport del sector privat amb empreses com **CaixaBank** com a Main Partner i de **Schneider Electric** i **SEIDOR** com event sponsors.

Sis eixos per entendre el futur digital

El programa de Talent Arena 2026 s'articula al voltant de sis eixos temàtics que marcaran el futur de la indústria: **Inteligència artificial**, **enginyeria de software**, **computació en el núvol**, **ciberseguretat**, **management** i **tecnologies emergents** com la **computació quàntica** o la **New Space**.

A més dels grans noms de la indústria, el programa de continguts comptarà també amb enginyers, desenvolupadors, CTOS i professionals en actiu de companyies líders com **Google, Microsoft, AWS, RedHat, GitHub, Scopely, Figma o Spotify**, entre altres, que oferiran una mirada privilegiada sobre les últimes tendències i el rumb que prendrà la tecnologia en els propers anys.

L'oferta de ponències es completa amb creadors de contingut i divulgadors tecnològics reconeguts com **Tim Roedenbroker**, especialista en tecnologia i codificació; **Adri Zip**, creadora de contingut digital; o **Marcia Villalba**, educadora tecnològica, que inspiren i connecten la comunitat de desenvolupadors compartint experiències i noves tecnologies.

Novetats 2026: més espais, més oportunitats

L'edició d'enguany amplia el seu format amb dues grans àrees d'activitat complementàries que permeten viure Talent Arena des de diferents perspectives: la **zona d'accés lliure**, oberta i participativa, i la **Zona XPRO**, centrada en el coneixement avançat per a *developers* i professionals en actiu.

Amb aquest nou espai, Talent Arena ofereix una experiència avançada de coneixement, connexió i desenvolupament professional. Es tracta d'un entorn especialitzat que combina zones de networking i co-working amb un programa de continguts exclusius amb més de 72 conferències, 15 tallers i hackatons, centrat en casos reals i innovació amb empreses capdavanteres com Sarah Armstrong, former Chief Security Advisor a **Microsoft**; Matteo Bianchi, enginyer a **GitHub**; Bianca Cefalo, CEO i cofundadora a **Space DOTS**; Pablo Jarillo-Herrero, físic del MIT pioner en l'estudi del grafè o Sven Peters, Lead AI Evangelist d'**Atlassian**.

Entre els continguts de la zona XPRO destaquen la **GSMA Open Gateway DevCon**, on els desenvolupadors poden aprofundir en el món de les API de xarxa mòbil i experimentar de primera mà com crear aplicacions que connectin més profundament, escalin més ràpid i ofereixin experiències més intel·ligents. També torna la **GSMA Open Gateway Hackathon**, patrocinada per Nokia, després d'una edició exitosa el 2025 en què els desenvolupadors van crear solucions innovadores utilitzant API de xarxa mòbil en condicions reals, marcant un punt d'inflexió per al sector.

En la mateixa línia, **Barça Innovation Hub** també organitzarà una *hackató*, a l'espai de lliure accés, amb l'objectiu d'entrenar i estimular models de llenguatge extens per desenvolupar agents virtuals que ajudin en l'anàlisi de partits de futbol. La *hackató* iniciarà abans del congrés i culminarà a Talent

Arena.

Altres novetats de Talent Arena 2026, obertes a tots els visitants, són les noves àrees, com la zona de robòtica, on experimentar de primera mà amb tecnologies innovadores, o la zona de *gaming*, que combina les últimes tendències en videojocs i simulació amb experiències interactives i lúdiques.

Com l'any passat, Talent Arena manté experiències tecnològiques i destaca per oferir espais com el **Skills Hub**, orientat a recursos humans i al desenvolupament de competències clau per al mercat laboral, o el **Mentoring Zone**, on els visitants poden rebre assessorament personalitzat de professionals experimentats. Tots els assistents tindran, un cop més, accés a MWC i 4YFN el dijous 5 de març, una oportunitat ideal per connectar directament amb l'ecosistema tecnològic i emprenedor més ampli.

Barcelona, capital europea del talent digital

Amb 130.000 professionals TIC, un 30% dels quals internacionals, el talent digital ja representa un 6% de la força laboral de Barcelona. Des del 2018, la ciutat ha incorporat 62.000 nous professionals tecnològics, consolidant el sector digital com el principal motor d'ocupació i un dels pilars de creixement econòmic.

Aquest dinamisme reforça la necessitat d'impulsar la formació, la retenció i l'atracció de talent especialitzat. En aquest context, Talent Arena es consolida com l'esdeveniment de referència per connectar talent i indústria, i com una plataforma clau per projectar Barcelona com a pol digital del sud d'Europa, capaç de donar resposta a la creixent demanda de professionals tecnològics i impulsar el futur de l'economia digital.

[Clica aquí per accedir al [registre de premsa per a Talent Arena 2026](#)]

Sobre Talent Arena

Talent Arena és el principal esdeveniment europeu dedicat al talent digital, organitzat per Mobile World Capital Barcelona i co-located amb MWC26 Barcelona i 4YFN. Professionals digitals, empreses tecnològiques líders a nivell mundial i institucions educatives es reuniran per crear un hub d'aprenentatge, networking i creixement professional. Co-organitzat amb GSMA i en col·laboració amb el Ministeri de Transformació Digital i de la Funció Pública, la Generalitat de Catalunya, l'Ajuntament de Barcelona i amb el suport de CaixaBank com a main partner i de Schneider Electric i SEIDOR com event sponsors, Talent Arena juga un paper clau a l'hora d'impulsar la propera generació de talent tecnològic d'Europa.

Sobre Mobile World Capital Barcelona

Mobile World Capital Barcelona és una fundació publicoprivada que promou el desenvolupament digital de la societat per construir un futur més inclusiu, equitatiu i sostenible a través d'un ús humanista de la tecnologia. MWCcapital contribueix a posicionar Barcelona com a referent mundial en l'àmbit digital i reforça el llegat del MWC al llarg de l'any, impulsant iniciatives de transferència tecnològica, promoció del talent digital i projectes tecnològics innovadors amb impacte social. MWCcapital acull el MWC a Barcelona, va fundar 4YFN, i connecta la comunitat internacional de desenvolupadors a través del projecte Talent Arena.

Per a més informació:

Victor Solvas – vsolvas@mobileworldcapital.com - +34 663 20 14 06

Emily Henley – ehenley@mobileworldcapital.com – +34 673 004 102

Estela López – e.lopez@romanrm.com – +34 654 741 683

Àlex Palau – a.palaul@romanrm.com – +34 651 579 415